

GIOCHI SUL RITMO

Per la scuola dell'infanzia ed il primo anno della scuola primaria

A cura della maestra Federica

<i>Giochi sul ritmo</i>	<i>Come si gioca</i>
<i>Gioco delle corse degli animali</i>	Si dividono i bambini in due gruppi. Si assegna ad ogni bambino il ruolo di un animale del quale deve imitare l'andatura. Al suono del tamburello e seguendo il ritmo e le pause i bambini devono camminare all'interno di un tracciato segnato sul pavimento.
<i>Imitazione dell'andatura</i>	L'insegnante o un compagno camminano secondo un' andatura particolare, il bambino deve imitarla partendo al suono di uno strumento.
<i>Gioco dei cavallini</i>	I bambini sono tutti cavallini, a seconda del ritmo del tamburello devono andare al passo, al trotto, al galoppo
<i>Varie andature a seconda del suono</i>	I bambini camminano liberamente accompagnati dalla musica. Quando la musica si ferma anche loro si fermano, ripartono quando la musica riparte, oppure variano l'andatura con il variare del suono. - Si possono proporre diverse andature come il cammino in avanti, all'indietro e lateralmente, cammino sulle punte o sui talloni, saltare su un piede solo, camminare portando un piede davanti all'altro, con una palla in mano... - Si può riproporre lo stesso gioco ma con la corsa.
<i>Bans (canti con gesti)</i>	Trovate molti bans corredati anche da video sul sito: http://www.bansiamo.it