

ROBOT MOUSE

Obiettivi di apprendimento

1. sviluppare competenze relative all' orientamento spaziale, alla successione temporale, alle relazioni causa-effetto, alla matematica
2. comprendere che un computer esegue comandi precisi
3. ordinare una sequenza di eventi



4. sviluppare la capacità di risolvere problemi
5. correggere gli errori (debugging)
6. essere in grado di pianificare un percorso e prevedere il comportamento di un programma usando il ragionamento logico
7. resettare un programma o considerare cosa è già stato programmato
8. essere in grado di comunicare quel programma ad altri
9. lavorare in team per pianificare un percorso e risolvere i problemi
10. favorire la creatività